

APRENDIENDO LA CULTURA DEL PRONÓSTICO

OBJETIVO DEL JUEGO

De 2 a 4 jugadores, el objetivo es ser el primero en completar el recorrido desde la casilla de inicio, hasta la casilla de llegada.

CASILLAS ESPECIALES

? **Casilla de pregunta:** Cuando el jugador caiga en una casilla con el símbolo de interrogación, deberá tomar una carta verde y contestar la pregunta que allí se formula. En caso de no responder correctamente, el jugador deberá retroceder dos casillas.

i **Casilla informativa:** Cuando el jugador caiga en una casilla con la letra i, deberá tomar una carta azul y leer la información que contiene para todos los jugadores.

R E S P U E S T A S

1. Es la cantidad de vapor de agua en la atmósfera.
2. Precipitación
3. Llovizna
4. Lluvia engelante
5. Chubasco
6. Nieve
7. Granizo
8. Tormenta
9. Rayos
10. 4
11. Nubes altas, Nubes medias, Nubes bajas, Nubes de desarrollo vertical.
12. Mapa de precipitación diaria
13. Modelo viento y oleaje
14. Rayos linet
15. Radar
16. Alertas
17. 3
18. Alerta roja, Alerta naranja, Alerta amarilla.
19. Alerta roja
20. Alerta naranja
21. Alerta amarilla
22. Atlas climatológico, Atlas de radiación solar, Atlas de viento.
23. Meteorología
24. Temperatura
25. El aire que nos rodea pesa y ejerce una fuerza sobre todos los cuerpos, debido a la acción de la gravedad.
26. El viento
27. Brisas de mar, Brisas de montañas y valles, Vientos locales, Huracán, Tornado.
28. Radiación solar
29. Nubes
30. Son las previsiones que de acuerdo al estudio de las condiciones atmosféricas, indican qué ocurrirá con el clima en los próximos días.
31. Vapor de agua
32. Zonas templadas y altas.
33. Clima
34. Tornado
35. A partir de un ascenso de aire muy cálido. El movimiento del aire en forma de espiral, le da el típico aspecto de embudo.
36. Océanos, mares, marismas entre otros.